

Universitas Negeri Surabaya Fakultas Bahasa dan Seni Program Studi S1 Pendidikan Bahasa Jepang

Kode Dokumen

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER MATA KULIAH (MK) KODE BOBOT (sks) SEMESTER Rumpun MK Tgl Penyusunan Mata Kuliah Wajib Kurikulum - Nasional Chukyu Chokai 8820502040 T=2 P=0 ECTS=3.18 13 Agustus 2024 **OTORISASI** Pengembang RPS Koordinator Program Studi Koordinator RMK Dr.Mintarsih SS.,M.Pd Rusmiyati, S.Pd., M.Pd. Dra. Yovinza Bethvine Sopaheluwakan. M.Pd Model Pembelaiaran Case Study Capaian CPL-PRODI yang dibebankan pada MK Pembelajaran (CP) CPL-7 Mampu berbahasa Jepang secara reseptif dan produktif dalam konteks keseharian/umum, akademis, dan pekerjaan Menguasai konsep dasar kebahasaan, pembelajaran bahasa, keterampilan berbahasa, penelitian bahasa dan pendidikan bahasa Jepang. CPL-11 Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK) CPMK - 1 cpmk Matrik CPL - CPMK **CPMK** CPL-7 CPL-11 CPMK-1 Matrik CPMK pada Kemampuan akhir tiap tahapan belajar (Sub-CPMK) CPMK Minggu Ke 2 3 8 11 12 14 16 5 6 10 13 15 CPMK-1 Materi dalam mata kuliah ini berisi percakapan pendek, cerita pendek dan berita sederhana yang dikemas dalam tema yang bervariasi, seperti pengalaman buruk ketika rekreasi dan hal-hal yang dilakukan ketika gempa. Pembelajaran menekankan pada tujuan mendengar secara persepsi, yakni menekankan pada pemahaman pengetahuan tentang kaidah-kaidah kebahasaan. Mahasiswa berlatih secara individu dan berkelompok mendengarkan dan melafalkan kata-kata, frase, kalimat-kalimat pendek sesuai dengan ciri prosidi atau Deskripsi Singkat MK suprasegmental bahasa Jepang yang didengar melalui rekaman. Mengidentifikasi kata, kalimat, menafsirkan tema dan melengkapi. Pembelajaran dilakukan melalui diskusi, tanya jawab, dan presentasi. Di akhir pembelajaran, mahasiswa dapat mengambil informasi yang penting, serta menjawab pertanyaan dengan benar. Evaluasi pembelajaran dilakukan dalam bentuk tes tulis, penugasan, serta ceklist keaktifan dalam kegiatan perkuliahan Utama: Pustaka Ootani dkk. 2008. Minna no Nihongo Chukyu 1 . Tokyo: Sri E Nett work Chukyu e Iko Nihongo no Bunkei to Hyogen 55 Dai 2-Han Getting to the Intermediate Level - Second Edition 55 Japanese Sentence Patterns and Expressions Pendukung: Chukyu e Iko Nihongo no Bunkei to Hyogen 55 Dai 2-Han 2. Berbagai aplikasi LMS dari berbagai sumber digital. Dosen Dra. Yovinza Bethvine Sopaheluwakan, M.Pd. Pengampu

Mg I	Kemampuan akhir tiap tahapan belajar (Sub-CPMK)	Penilaian		Bantuk Pembelajaran, Metode Pembelajaran, Penugasan Mahasiswa, [Estimasi Waktu]		Materi Pembelajaran [Pustaka]	Bobot Penilaian (%)
		Indikator	Kriteria & Bentuk	Luring (offline)	Daring (<i>online</i>)		
(1	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)

1	Memperoleh informasi penting dari materi expressions of request	Mahasiswa mampu menyimak materi expressions of request Mahasiswa mampu menjawab pertanyaan seputar materi expressions of request	Kriteria: rubrik penilaian tanya jawab secara lisan Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipasif, Praktik / Unjuk Kerja	Ceramah dan tanya jawab secara luring 2 X 50	Materi: Expressions of request Pustaka: Ootani dkk. 2008. Minna no Nihongo Chukyu 1 . Tokyo: Sri E Nett work Materi: Expressions of request Pustaka: Berbagai aplikasi LMS dari berbagai sumber digital.	4%
2	1.Mendiskusikan desain PPT Interaktif yang menampilkan materi expressions of request 2.Mendiskusikan desain PPT interaktif yang menampilkan budaya expressions of request dalam masyarakat Jepang	1. Mahasiswa mampu mendesain PPT Interaktif materi expressions of request 2. Mahasiswa mampu menjawab pertanyaan seputar budaya expressions of request masyarakat Jepang	Kriteria: 1.rubrik penilaian tanya jawab secara lisan 2.rubrik penilaian diskusi/ kerjasama kelompok Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipasif	Diskusi kelompok dan tanya jawab secara luring 2 X 50	Materi: Expressions of request Pustaka: Ootani dkk. 2008. Minna no Nihongo Chukyu 1. Tokyo: Sri E Nett work Materi: Expressions of request Pustaka: Berbagai aplikasi LMS dari berbagai sumber digital.	4%
3	1. Mempresentasikan PPT Interaktif yang menampilkan materi expressions of request 2. Mempresentasikan PPT interaktif yang menampilkan budaya expressions of request dalam masyarakat Jepang	1.Mahasiswa mampu menjelaskan PPT Interaktif materi expressions of request 2.Mahasiswa mampu menjelaskan budaya expressions of request masyarakat Jepang	Kriteria: 1.rubrik penilaian tanya jawab secara lisan 2.rubrik penilaian produk Bentuk Penilaian : Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk, Praktik / Unjuk Kerja	Diskusi kelompok dan tanya jawab secara luring 2 X 50	Materi: Expressions of request Pustaka: Ootani dkk. 2008. Minna no Nihongo Chukyu 1 . Tokyo: Sri E Nett work Materi: Expressions of request Pustaka: Berbagai aplikasi LMS dari berbagai sumber digital.	10%
4	Memahami materi Irai no hyougen Memahami budaya irai no hyougen pada masyarakat Jepang	1.Mahasiswa mampu menangkap materi irai no hyougen 2.Mahasiswa mampu mengidentifikasi budaya irai no hyougen pada masyarakat Jepang	Kriteria: 1.rubrik penilaian tanya jawab secara lisan 2.rubrik penilaian diskusi kelompok 3.4 Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipasif, Praktik / Unjuk Kerja	Diskusi kelompok dan tanya jawab secara luring 2 X 50	Materi: Irai no Hyougen Pustaka: Ootani dkk. 2008. Minna no Nihongo Chukyu 1 . Tokyo: Sri E Nett work Materi: Bisnis Japanes-Irai no Hyougen Pustaka: Berbagai aplikasi LMS dari berbagai sumber digital.	4%

		4	I	1- 1	T	T ==:
5	1.Mendiskusikan desain PPT Interaktif tentang Dengon 2.Mendiskusikan budaya Dengon memo dalam masyarakat Jepang(bisnis)	1.Mahasiswa mampu mendesain PPT Interaktif dengan materi Dengon 2.Mahasiswa mmpu mengidentifikasi budaya Dengon pada masyarakat Jepang	Kriteria: 1.rubrik penilaian tanya jawab 2.rubrik diskusi kelompok Bentuk Penilaian: Praktik / Unjuk Kerja	Tanya jawab, ceramah, diskusi secara luring 2 X 50	Materi: Dengon Pustaka: Ootani dkk. 2008. Minna no Nihongo Chukyu 1 Tokyo: Sri E Nett work	5%
					Dengon memo Pustaka:	
6	Mempresentasikan PPT Interaktif dengan materi Dengon Mempresentasikan budaya irai no hyougen dalam masyarakat Jepang(pebisnis)	1.Mahasiswa mampu mempresentasikan PPT Interaktif dengan materi irai no hyougen 2.Mahasiswa mmpu mempresentasikan budaya irai no hyougen (pebisnis Jepang)	Kriteria: 1.rubrik penilaian tanya jawab 2.rubrik penilaian produk Bentuk Penilaian : Praktik / Unjuk Kerja	Tanya jawab, diskusi secara luring 2 X 50	Materi: Dengon Pustaka: Ootani dkk. 2008. Minna no Nihongo Chukyu 1. Tokyo: Sri E Nett work Materi: Dengon memo Pustaka:	15%
7	1.Memahami materi bertema dengon 2.Memahami budaya yang terdapat dalam materi dengon	1.Mahasiswa mampu memahami materi dengan tema dengon 2.Mahasiswa mampu menjelaskan budaya dengon dalam masyarakat Jepang	Kriteria: 1.rubrik penilaian tanya jawab 2.rubrik penilaian diskusi Bentuk Penilaian : Praktik / Unjuk Kerja	Tanya jawab secara luring Diskusi 2 X 50	Materi: Dengon Pustaka: Ootani dkk. 2008. Minna no Nihongo Chukyu 1 . Tokyo: Sri E Nett work Materi: Dengon memo Pustaka: Berbagai aplikasi LMS dari berbagai sumber digital	5%
8	1.Mendiskusikan PPT intr 2.Memahami budaya yang terdapat dalam materi dengon	1.Mahasiswa mampu memahami materi Dengon 2.Mahasiswa mampu menjelaskan budaya dengon dalam masyarakat Jepang 3.Mahasiswa mampu	Kriteria: 1.rubrik penilaian tanya jawab 2.rubrik penilaian diskusi Bentuk Penilaian : Praktik / Unjuk Kerja	Tanya jawab secara luring Diskusi secara luring 2 X 50	Materi: Dengon Pustaka: Ootani dkk. 2008. Minna no Nihongo Chukyu 1 . Tokyo: Sri E Nett work Materi: Dengon memo Pustaka: Berbagai aplikasi LMS dari berbagai sumber digital	5%

9	1.Mendiskusikan PPT intr 2.Memahami budaya yang terdapat dalam materi dengon	1.Mahasiswa mampu memahami materi Dengon 2.Mahasiswa mampu menjelaskan budaya dengon dalam masyarakat Jepang 3.Mahasiswa mampu	Kriteria: 1.rubrik penilaian tanya jawab 2.rubrik penilaian diskusi Bentuk Penilaian : Praktik / Unjuk Kerja	Tanya jawab secara luring Diskusi secara luring 2 X 50	Materi: 55 Dengon Pustaka: Ootani dkk. 2008. Minna no Nihongo Chukyu 1 . Tokyo: Sri E Nett work Materi: Dengon memo Pustaka: Berbagai aplikasi LMS dari berbagai sumber digital.	%
10	Mampu menceritakan kembali dari cerita/percakapan yang didengar	1.Menguasai pola kalimat no ni, no tameni, 2.Memilih gambar 3.menjawab pertanyaan denga benar	Kriteria: sebagian besar memahamii isi materi serta dapat menyampaikannya dengan menggunakan bahsa Jepang yang baik dan benar Bentuk Penilaian: Aktifitas Partisipasif	ceramah, tanya jawab, diskusi 2 X 50	Materi: Berita Pustaka: Berbagai aplikasi LMS dari berbagai sumber digital.	%
11	Mampu menceritakan kembali dari cerita/percakapan yang didengar	1.Menguasai pola kalimat no ni, no tameni, 2.Memilih gambar 3.menjawab pertanyaan denga benar	Kriteria: sebagian besar memahamii isi materi serta dapat menyampaikannya dengan menggunakan bahsa Jepang yang baik dan benar Bentuk Penilaian: Aktifitas Partisipasif	ceramah, tanya jawab, diskusi 2 X 50	Materi: Berita Pustaka: Berbagai aplikasi LMS dari berbagai sumber digital.	%
12	Mampu menceritakan kembali dari cerita/percakapan yang didengar	1.Menguasai pola kalimat no ni, no tameni, 2.Memilih gambar 3.menjawab pertanyaan denga benar	Kriteria: sebagian besar memahamii isi materi serta dapat menyampaikannya dengan menggunakan bahsa Jepang yang baik dan benar Bentuk Penilaian: Aktifitas Partisipasif	ceramah, tanya jawab, diskusi 2 X 50	Materi: Berita Pustaka: Berbagai aplikasi LMS dari berbagai sumber digital.	%
13	Mampu menceritakan kembali dari cerita/percakapan yang didengar	1.Menguasai pola kalimat no ni, no tameni, 2.Memilih gambar 3.menjawab pertanyaan denga benar	Kriteria: sebagian besar memahamii isi materi serta dapat menyampaikannya dengan menggunakan bahsa Jepang yang baik dan benar Bentuk Penilaian: Aktifitas Partisipasif	ceramah, tanya jawab, diskusi 2 X 50	Materi: Berita 5' Pustaka: Berbagai aplikasi LMS dari berbagai sumber digital.	%
14	Mampu menceritakan kembali dari cerita/percakapan yang didengar	1.Menguasai pola kalimat no ni, no tameni, 2.Memilih gambar 3.menjawab pertanyaan denga benar	Kriteria: sebagian besar memahamii isi materi serta dapat menyampaikannya dengan menggunakan bahsa Jepang yang baik dan benar Bentuk Penilaian: Aktifitas Partisipasif	ceramah, tanya jawab, diskusi 2 X 50	Materi: Berita 5' Pustaka: Berbagai aplikasi LMS dari berbagai sumber digital.	%
15	Mampu menceritakan kembali dari cerita/percakapan yang didengar	1.Menguasai pola kalimat no ni, no tameni, 2.Memilih gambar 3.menjawab pertanyaan denga benar	Kriteria: sebagian besar memahamii isi materi serta dapat menyampaikannya dengan menggunakan bahsa Jepang yang baik dan benar Bentuk Penilaian: Aktifitas Partisipasif	ceramah, tanya jawab, diskusi 2 X 50	Materi: Berita 5' Pustaka: Berbagai aplikasi LMS dari berbagai sumber digital.	~ <u>~</u> %

16	Mampu menceritakan kembali dari cerita/percakapan yang didengar	1.Menguasai pola kalimat no ni, no tameni, 2.Memilih gambar 3.menjawab pertanyaan denga benar	Kriteria: sebagian besar memahamii isi materi serta dapat menyampaikannya dengan menggunakan bahsa Jepang yang baik dan benar	ceramah, tanya jawab, diskusi 2 X 50	Materi: Berita Pustaka: Berbagai aplikasi LMS dari berbagai sumber digital.	13%
			Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipasif			

Rekap Persentase Evaluasi: Case Study

No	Evaluasi	Persentase
1.	Aktifitas Partisipasif	51%
2.	Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk	5%
3.	Praktik / Unjuk Kerja	44%
		100%

Catatan

- Capaian Pembelajaran Lulusan Prodi (CPL Prodi) adalah kemampuan yang dimiliki oleh setiap lulusan prodi yang merupakan internalisasi dari sikap, penguasaan pengetahuan dan ketrampilan sesuai dengan jenjang prodinya yang diperoleh melalui proses pembelajaran.
- 2. **CPL yang dibebankan pada mata kuliah** adalah beberapa capaian pembelajaran lulusan program studi (CPL-Prodi) yang digunakan untuk pembentukan/pengembangan sebuah mata kuliah yang terdiri dari aspek sikap, ketrampulan umum, ketrampilan khusus dan pengetahuan.
- 3. **CP Mata kuliah (CPMK)** adalah kemampuan yang dijabarkan secara spesifik dari CPL yang dibebankan pada mata kuliah, dan bersifat spesifik terhadap bahan kajian atau materi pembelajaran mata kuliah tersebut.
- 4. Sub-CPMK Mata kuliah (Sub-CPMK) adalah kemampuan yang dijabarkan secara spesifik dari CPMK yang dapat diukur atau diamati dan merupakan kemampuan akhir yang direncanakan pada tiap tahap pembelajaran, dan bersifat spesifik terhadap materi pembelajaran mata kuliah tersebut.
- Indikator penilaian kemampuan dalam proses maupun hasil belajar mahasiswa adalah pernyataan spesifik dan terukur yang mengidentifikasi kemampuan atau kinerja hasil belajar mahasiswa yang disertai bukti-bukti.
- 6. **Kreteria Penilaian** adalah patokan yang digunakan sebagai ukuran atau tolok ukur ketercapaian pembelajaran dalam penilaian berdasarkan indikator-indikator yang telah ditetapkan. Kreteria penilaian merupakan pedoman bagi penilai agar penilaian konsisten dan tidak bias. Kreteria dapat berupa kuantitatif ataupun kualitatif.
- Bentuk penilaian: tes dan non-tes.
- 8. **Bentuk pembelajaran:** Kuliah, Responsi, Tutorial, Seminar atau yang setara, Praktikum, Praktik Studio, Praktik Bengkel, Praktik Lapangan, Penelitian, Pengabdian Kepada Masyarakat dan/atau bentuk pembelajaran lain yang setara.
- Metode Pembelajaran: Small Group Discussion, Role-Play & Simulation, Discovery Learning, Self-Directed Learning, Cooperative Learning, Collaborative Learning, Contextual Learning, Project Based Learning, dan metode lainnya yg setara.
- Materi Pembelajaran adalah rincian atau uraian dari bahan kajian yg dapat disajikan dalam bentuk beberapa pokok dan subpokok bahasan.
- 11. Bobot penilaian adalah prosentasi penilaian terhadap setiap pencapaian sub-CPMK yang besarnya proposional dengan tingkat kesulitan pencapaian sub-CPMK tsb., dan totalnya 100%.
- 12. TM=Tatap Muka, PT=Penugasan terstruktur, BM=Belajar mandiri.

RPS ini telah divalidasi pada tanggal 8 Desember 2024

Koordinator Program Studi S1 Pendidikan Bahasa Jepang **UPM** Program Studi S1 Pendidikan Bahasa Jepang





File PDF ini digenerate pada tanggal 17 April 2025 Jam 10:00 menggunakan ablikasi