



Universitas Negeri Surabaya
Fakultas Bahasa dan Seni
Program Studi S1 Sastra Inggris

Kode
Dokumen

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

MATA KULIAH (MK)		KODE	Rumpun MK	BOBOT (sks)			SEMESTER	Tgl Penyusunan																																
Kuliah Kerja Nyata		7920203109		T=3	P=0	ECTS=4.77	7	13 Juli 2025																																
OTORISASI		Pengembang RPS		Koordinator RMK			Koordinator Program Studi																																	
							Dr. Ali Mustofa, S.S., M.Pd.																																	
Model Pembelajaran	Project Based Learning																																							
Capaian Pembelajaran (CP)	CPL-PRODI yang dibebankan pada MK																																							
	CPL-1	Mampu menunjukkan nilai-nilai agama, kebangsaan dan budaya nasional, serta etika akademik dalam melaksanakan tugasnya																																						
	CPL-3	Mengembangkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan kreatif dalam melakukan pekerjaan yang spesifik di bidang keahliannya serta sesuai dengan standar kompetensi kerja bidang yang bersangkutan																																						
	CPL-7	Mampu mengaplikasikan konsep dan teori budaya untuk menganalisis serta merespons fenomena sosial budaya dengan cara yang responsif terhadap budaya																																						
	Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)																																							
	Matrik CPL - CPMK																																							
		<table><tr><td>CPMK</td><td>CPL-1</td><td>CPL-3</td><td>CPL-7</td></tr></table>							CPMK	CPL-1	CPL-3	CPL-7																												
	CPMK	CPL-1	CPL-3	CPL-7																																				
	Matrik CPMK pada Kemampuan akhir tiap tahapan belajar (Sub-CPMK)																																							
		<table><tr><td rowspan="2">CPMK</td><td colspan="16">Minggu Ke</td></tr><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td></tr></table>							CPMK	Minggu Ke																1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
CPMK	Minggu Ke																																							
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16																								
Deskripsi Singkat MK	Kuliah Kerja Nyata (KKN) adalah mata kuliah berbasis pengalaman yang melibatkan mahasiswa untuk terjun langsung ke masyarakat, dengan tujuan menerapkan ilmu dan keterampilan akademik untuk menyelesaikan masalah nyata di masyarakat. Mahasiswa bekerja sama dengan instansi terkait serta masyarakat lokal untuk meningkatkan kesejahteraan, pendidikan, dan pembangunan sosial-ekonomi di suatu wilayah. Kegiatan ini bertujuan mengembangkan kemampuan kepemimpinan, kerjasama tim, komunikasi, dan berpikir kritis.																																							
Pustaka	Utama :																																							
	1. Freire, Paulo. 2. Kretzmann, J.P. & McKnight, J.L. 3. DeFilippis, J., Fisher, R., & Shragge, E. 4. Ostrom, E. "Governing the Commons: The Evolution of Institutions for Collective Action." 1990. Karya ini membahas institusi masyarakat lokal dalam mengelola sumber daya bersama.																																							
	Pendukung :																																							
Dosen Pengampu																																								
Mg Ke-	Kemampuan akhir tiap tahapan belajar (Sub-CPMK)	Penilaian		Bantuk Pembelajaran, Metode Pembelajaran, Penugasan Mahasiswa, [Estimasi Waktu]			Materi Pembelajaran [Pustaka]	Bobot Penilaian (%)																																
		Indikator	Kriteria & Bentuk	Luring (offline)	Daring (online)																																			
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)		(7)	(8)																																

1	Observasi dan Analisis Masalah	Mahasiswa mampu melakukan observasi sistematis di lapangan.	Kriteria: 1.Observasi dan Identifikasi Masalah 20% 2.Perencanaan Program 30% 3.Implementasi Program 30% 4.Evaluasi dan Laporan Akhir 20% Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipasif, Penilaian Praktikum, Praktik / Unjuk Kerja	offline 2 X 50	online 2 X 50	Materi: Mahasiswa melakukan observasi Pustaka: <i>Freire, Paulo.</i>	5%
2	Observasi dan Analisis Masalah	Mahasiswa dapat mengidentifikasi kebutuhan mendesak masyarakat berdasarkan data empiris.	Kriteria: 1.Observasi dan Identifikasi Masalah 20% 2.Perencanaan Program 30% 3.Implementasi Program 30% 4.Evaluasi dan Laporan Akhir 20% Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipasif, Penilaian Praktikum, Praktik / Unjuk Kerja	offline 2 X 50	online 2 X 50	Materi: Mahasiswa melakukan observasi Pustaka: <i>Freire, Paulo.</i>	5%
3	Observasi dan Analisis Masalah	Mahasiswa mampu menyusun laporan analisis masalah	Kriteria: 1.Observasi dan Identifikasi Masalah 20% 2.Perencanaan Program 30% 3.Implementasi Program 30% 4.Evaluasi dan Laporan Akhir 20% Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipasif, Penilaian Praktikum, Praktik / Unjuk Kerja	offline 2 X 50	online 2 X 50	Materi: Mahasiswa melakukan observasi Pustaka: <i>Freire, Paulo.</i>	5%
4	Observasi dan Analisis Masalah	Ketepatan dalam mengidentifikasi masalah, kejelasan laporan, dan relevansi data yang digunakan.	Kriteria: 1.Observasi dan Identifikasi Masalah 20% 2.Perencanaan Program 30% 3.Implementasi Program 30% 4.Evaluasi dan Laporan Akhir 20% Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipasif, Penilaian Praktikum, Praktik / Unjuk Kerja	offline 2 X 50	online 2 X 50	Materi: Mahasiswa melakukan observasi Pustaka: <i>Freire, Paulo.</i>	5%
5	Perencanaan Program	Mahasiswa dapat merancang program yang relevan dengan kebutuhan masyarakat	Kriteria: 1.Observasi dan Identifikasi Masalah 20% 2.Perencanaan Program 30% 3.Implementasi Program 30% 4.Evaluasi dan Laporan Akhir 20% Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipasif, Penilaian Praktikum, Praktik / Unjuk Kerja	offline 3 X 50	online 3 X 50	Materi: Perencanaan Program Pustaka: <i>Kretzmann, J.P. & McKnight, J.L.</i>	5%

6	Perencanaan Program	Mahasiswa mampu menentukan target pencapaian yang terukur dan realistis	Kriteria: 1.Observasi dan Identifikasi Masalah 20% 2.Perencanaan Program 30% 3.Implementasi Program 30% 4.Evaluasi dan Laporan Akhir 20% Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipatif, Penilaian Praktikum, Praktik / Unjuk Kerja	offline 3 X 50	online 3 X 50	Materi: Perencanaan Program Pustaka: <i>Kretzmann, J.P. & McKnight, J.L.</i>	5%
7	Perencanaan Program	Mahasiswa mampu mempertimbangkan aspek keberlanjutan program.	Kriteria: 1.Observasi dan Identifikasi Masalah 20% 2.Perencanaan Program 30% 3.Implementasi Program 30% 4.Evaluasi dan Laporan Akhir 20% Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipatif, Penilaian Praktikum, Praktik / Unjuk Kerja	offline 3 X 50	online 3 X 50	Materi: Perencanaan Program Pustaka: <i>Kretzmann, J.P. & McKnight, J.L.</i>	5%
8	Perencanaan Program	Kejelasan rencana, inovasi dalam program, dan potensi keberlanjutan.	Kriteria: 1.Observasi dan Identifikasi Masalah 20% 2.Perencanaan Program 30% 3.Implementasi Program 30% 4.Evaluasi dan Laporan Akhir 20% Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipatif, Penilaian Praktikum, Praktik / Unjuk Kerja	offline 3 X 50	online 3 X 50	Materi: Perencanaan Program Pustaka: <i>Kretzmann, J.P. & McKnight, J.L.</i>	5%
9	Implementasi Program	Mahasiswa mampu mengorganisasi tim kerja dan membagi tugas secara efektif.	Kriteria: 1.Observasi dan Identifikasi Masalah 20% 2.Perencanaan Program 30% 3.Implementasi Program 30% 4.Evaluasi dan Laporan Akhir 20% Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipatif, Penilaian Praktikum, Praktik / Unjuk Kerja	offline 3 X 50	online 3 X 50	Materi: Implementasi Program Pustaka: <i>DeFilippis, J., Fisher, R., & Shragge, E.</i>	5%
10	Implementasi Program	Mahasiswa dapat menjalankan program sesuai dengan rencana dan target yang telah ditetapkan.	Kriteria: 1.Observasi dan Identifikasi Masalah 20% 2.Perencanaan Program 30% 3.Implementasi Program 30% 4.Evaluasi dan Laporan Akhir 20% Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipatif, Penilaian Praktikum, Praktik / Unjuk Kerja	offline 3 X 50	online 3 X 50	Materi: Implementasi Program Pustaka: <i>DeFilippis, J., Fisher, R., & Shragge, E.</i>	5%

11	Implementasi Program	Mahasiswa dapat berkomunikasi dan berkolaborasi dengan pihak eksternal (masyarakat dan instansi lokal).	Kriteria: 1.Observasi dan Identifikasi Masalah 20% 2.Perencanaan Program 30% 3.Implementasi Program 30% 4.Evaluasi dan Laporan Akhir 20% Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipasif, Penilaian Praktikum, Praktik / Unjuk Kerja	offline 3 X 50	online 3 X 50	Materi: Implementasi Program Pustaka: <i>DeFilippis, J., Fisher, R., & Shragge, E.</i>	5%
12	Implementasi Program	Keberhasilan pelaksanaan program, kemampuan bekerja sama, dan dampak program.	Kriteria: 1.Observasi dan Identifikasi Masalah 20% 2.Perencanaan Program 30% 3.Implementasi Program 30% 4.Evaluasi dan Laporan Akhir 20% Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipasif, Penilaian Praktikum, Praktik / Unjuk Kerja	offline 3 X 50	online 3 X 50	Materi: Implementasi Program Pustaka: <i>DeFilippis, J., Fisher, R., & Shragge, E.</i>	5%
13	Evaluasi dan Laporan Akhir	Mahasiswa dapat melakukan evaluasi program berdasarkan data lapangan.	Kriteria: 1.Observasi dan Identifikasi Masalah 20% 2.Perencanaan Program 30% 3.Implementasi Program 30% 4.Evaluasi dan Laporan Akhir 20% Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipasif, Penilaian Praktikum, Praktik / Unjuk Kerja	offline 3 X 50	online 3 X 50	Materi: Evaluasi dan Laporan Akhir Pustaka: <i>Ostrom, E.</i>	5%
14	Evaluasi dan Laporan Akhir	Mahasiswa mampu menyusun laporan akhir yang komprehensif.	Kriteria: 1.Observasi dan Identifikasi Masalah 20% 2.Perencanaan Program 30% 3.Implementasi Program 30% 4.Evaluasi dan Laporan Akhir 20% Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipasif, Penilaian Praktikum, Praktik / Unjuk Kerja	offline 3 X 50	online 3 X 50	Materi: Evaluasi dan Laporan Akhir Pustaka: <i>Ostrom, E.</i>	5%
15	Evaluasi dan Laporan Akhir	Mahasiswa dapat memberikan rekomendasi perbaikan untuk program berikutnya.	Kriteria: 1.Observasi dan Identifikasi Masalah 20% 2.Perencanaan Program 30% 3.Implementasi Program 30% 4.Evaluasi dan Laporan Akhir 20% Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipasif, Penilaian Praktikum, Praktik / Unjuk Kerja	offline 3 X 50	online 3 X 50	Materi: Evaluasi dan Laporan Akhir Pustaka: <i>Ostrom, E.</i>	5%

16	Mampu menerapkan teori dalam praktik nyata.		Kriteria: 1. Kemampuan merumuskan masalah yang jelas. 2. Pemilihan metode yang relevan dan tepat. 3. Struktur, kejelasan, dan referensi yang digunakan. 4. Keterampilan komunikasi dan visualisasi data. Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipasif, Penilaian Praktikum, Praktik / Unjuk Kerja	offline	Online	Materi: Mampu menerapkan teori dalam praktik nyata. Pustaka: <i>Ostrom, E.</i>	0%
----	---	--	--	---------	--------	---	----

Rekap Persentase Evaluasi : Project Based Learning

No	Evaluasi	Persentase
1.	Aktifitas Partisipasif	25.05%
2.	Penilaian Praktikum	25.05%
3.	Praktik / Unjuk Kerja	25.05%
		75.15%

Catatan

- Capaian Pembelajaran Lulusan Prodi (CPL - Prodi)** adalah kemampuan yang dimiliki oleh setiap lulusan prodi yang merupakan internalisasi dari sikap, penguasaan pengetahuan dan ketrampilan sesuai dengan jenjang prodinya yang diperoleh melalui proses pembelajaran.
- CPL yang dibebankan pada mata kuliah** adalah beberapa capaian pembelajaran lulusan program studi (CPL-Prodi) yang digunakan untuk pembentukan/pengembangan sebuah mata kuliah yang terdiri dari aspek sikap, ketrampilan umum, ketrampilan khusus dan pengetahuan.
- CP Mata kuliah (CPMK)** adalah kemampuan yang dijabarkan secara spesifik dari CPL yang dibebankan pada mata kuliah, dan bersifat spesifik terhadap bahan kajian atau materi pembelajaran mata kuliah tersebut.
- Sub-CPMK Mata kuliah (Sub-CPMK)** adalah kemampuan yang dijabarkan secara spesifik dari CPMK yang dapat diukur atau diamati dan merupakan kemampuan akhir yang direncanakan pada tiap tahap pembelajaran, dan bersifat spesifik terhadap materi pembelajaran mata kuliah tersebut.
- Indikator penilaian** kemampuan dalam proses maupun hasil belajar mahasiswa adalah pernyataan spesifik dan terukur yang mengidentifikasi kemampuan atau kinerja hasil belajar mahasiswa yang disertai bukti-bukti.
- Kreteria Penilaian** adalah patokan yang digunakan sebagai ukuran atau tolok ukur ketercapaian pembelajaran dalam penilaian berdasarkan indikator-indikator yang telah ditetapkan. Kreteria penilaian merupakan pedoman bagi penilai agar penilaian konsisten dan tidak bias. Kreteria dapat berupa kuantitatif ataupun kualitatif.
- Bentuk penilaian:** tes dan non-tes.
- Bentuk pembelajaran:** Kuliah, Responsi, Tutorial, Seminar atau yang setara, Praktikum, Praktik Studio, Praktik Bengkel, Praktik Lapangan, Penelitian, Pengabdian Kepada Masyarakat dan/atau bentuk pembelajaran lain yang setara.
- Metode Pembelajaran:** Small Group Discussion, Role-Play & Simulation, Discovery Learning, Self-Directed Learning, Cooperative Learning, Collaborative Learning, Contextual Learning, Project Based Learning, dan metode lainnya yg setara.
- Materi Pembelajaran** adalah rincian atau uraian dari bahan kajian yg dapat disajikan dalam bentuk beberapa pokok dan sub-pokok bahasan.
- Bobot penilaian** adalah prosentasi penilaian terhadap setiap pencapaian sub-CPMK yang besarnya proposional dengan tingkat kesulitan pencapaian sub-CPMK tsb., dan totalnya 100%.
- TM=Tatap Muka, PT=Penugasan terstruktur, BM=Belajar mandiri.

RPS ini telah divalidasi pada tanggal 2 Oktober 2024

Koordinator Program Studi S1
Sastra Inggris



Dr. Ali Mustofa, S.S., M.Pd.
NIDN 0014067509

UPM Program Studi S1 Sastra
Inggris



Uci Ely Kholidah, S.S., M.A.
NIDN 0023069001

