



Universitas Negeri Surabaya
Fakultas Teknik
Program Studi S1 Teknik Elektro

Kode Dokumen

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

1	<p>1.Mahasiswa dapat menentukan aspek-aspek penting dalam teknik digital berdasarkan definisi teknik digital sesuai dengan sumber belajar matakuliah dengan benar.</p> <p>2.Mahasiswa dapat menentukan aspek-aspek penting dalam teknik digital berdasarkan contoh implementasi teknik digital sesuai dengan sumber belajar matakuliah dengan benar.</p> <p>3.Mahasiswa dapat menentukan aspek-aspek penting dalam teknik digital berdasarkan ciri-ciri teknik digital sesuai dengan sumber belajar matakuliah dengan benar.</p> <p>4.Mahasiswa dapat menentukan aspek-aspek penting dalam teknik digital berdasarkan representasi besaran digital sesuai dengan sumber belajar matakuliah dengan benar.</p>	<p>1.Tuntas dalam menentukan aspek-aspek penting dalam teknik digital berdasarkan definisi teknik digital</p> <p>2.Tuntas dalam menentukan aspek-aspek penting dalam teknik digital berdasarkan contoh implementasi teknik digital</p> <p>3.Tuntas dalam menentukan aspek-aspek penting dalam teknik digital berdasarkan ciri-ciri teknik digital</p> <p>4.Tuntas dalam menentukan aspek-aspek penting dalam teknik digital berdasarkan representasi besaran digital</p>	<p>Kriteria: Lihat instrumen dan rubrik penilaian (Nilai maksimum 100)</p> <p>Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipatif, Tes</p>	<p>Bentuk Pembelajaran: Kuliah</p> <p>Metode Pembelajaran: Pembelajaran berbasis masalah</p> <p>BM: Mahasiswa membaca buku pustaka utama halaman 1-15 PT: Mahasiswa mengerjakan soal pada buku pustaka utama halaman 16-18 TM: 1x2x50 menit, BM: 1x2x60 menit, PT: 1x2x60 menit</p>		<p>Materi: Sistem digital dan analog</p> <p>Pustaka: <i>Malvino, Albert Paul & Brown, Jerald A. 1993. Digital Computer Electronics. United Stated of America: McGraw-Hill.</i></p>	5%
2	<p>1.Mahasiswa dapat menerapkan konsep tentang sistem bilangan untuk melakukan konversi bilangan berdasarkan jenis bilangan biner sesuai dengan sumber belajar matakuliah dengan benar.</p> <p>2.Mahasiswa dapat menerapkan konsep tentang sistem bilangan untuk melakukan konversi bilangan berdasarkan jenis bilangan oktal sesuai dengan sumber belajar matakuliah dengan benar.</p>	<p>1.Tuntas dalam menerapkan konsep tentang sistem bilangan untuk melakukan konversi bilangan berdasarkan jenis bilangan biner</p> <p>2.Tuntas dalam menerapkan konsep tentang sistem bilangan untuk melakukan konversi bilangan berdasarkan jenis bilangan oktal</p>	<p>Kriteria: Lihat instrumen dan rubrik penilaian (Nilai maksimum 100)</p> <p>Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipatif, Tes</p>	<p>Bentuk Pembelajaran: Kuliah</p> <p>Metode Pembelajaran: Pembelajaran berbasis masalah</p> <p>BM: Mahasiswa membaca buku pustaka utama halaman 1-15 PT: Mahasiswa mengerjakan soal pada buku pustaka utama halaman 16-18 TM: 1x2x50 menit, BM: 1x2x60 menit, PT: 1x2x60 menit</p>		<p>Materi: Sistem bilangan (desimal, biner, oktal, dan heksadesimal) dan operasinya</p> <p>Pustaka: <i>Malvino, Albert Paul & Brown, Jerald A. 1993. Digital Computer Electronics. United Stated of America: McGraw-Hill.</i></p>	5%

3	<p>1.Mahasiswa dapat menerapkan konsep tentang sistem bilangan untuk melakukan konversi bilangan berdasarkan jenis bilangan desimal sesuai dengan sumber belajar matakuliah dengan benar.</p> <p>2.Mahasiswa dapat menerapkan konsep tentang sistem bilangan untuk melakukan konversi bilangan berdasarkan jenis bilangan heksadesimal sesuai dengan sumber belajar matakuliah dengan benar.</p>	<p>1.Tuntas dalam menerapkan konsep tentang sistem bilangan untuk melakukan konversi bilangan berdasarkan jenis bilangan desimal</p> <p>2.Tuntas dalam menerapkan konsep tentang sistem bilangan untuk melakukan konversi bilangan berdasarkan jenis bilangan heksadesimal</p>	<p>Kriteria: Lihat instrumen dan rubrik penilaian (Nilai maksimum 100)</p> <p>Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipatif, Tes</p>	<p>Bentuk Pembelajaran: Kuliah</p> <p>Metode Pembelajaran: Pembelajaran berbasis masalah</p> <p>BM: Mahasiswa membaca buku pustaka utama halaman 1-15 PT: Mahasiswa mengerjakan soal pada buku pustaka utama halaman 16-18 TM: 1x2x50 menit, BM: 1x2x60 menit, PT: 1x2x60 menit</p>	<p>Materi: Sistem bilangan (desimal, biner, oktal, dan heksadesimal) dan operasinya</p> <p>Pustaka:</p> <p><i>Malvino, Albert Paul & Brown, Jerald A. 1993. Digital Computer Electronics. United Stated of America: McGraw-Hill.</i></p>	5%
4	<p>1.Mahasiswa mampu melakukan analisis terhadap konsep-konsep gerbang logika berdasarkan jenis-jenisnya yaitu gerbang AND sesuai dengan sumber belajar matakuliah dengan benar.</p> <p>2.Mahasiswa mampu melakukan analisis terhadap konsep-konsep gerbang logika berdasarkan jenis-jenisnya yaitu gerbang OR sesuai dengan sumber belajar matakuliah dengan benar.</p> <p>3.Mahasiswa mampu melakukan analisis terhadap konsep-konsep gerbang logika berdasarkan jenis-jenisnya yaitu gerbang NOT sesuai dengan sumber belajar matakuliah dengan benar.</p>	<p>1.Tuntas dalam melakukan analisis terhadap konsep-konsep gerbang logika berdasarkan jenis-jenisnya yaitu gerbang AND</p> <p>2.Tuntas dalam melakukan analisis terhadap konsep-konsep gerbang logika berdasarkan jenis-jenisnya yaitu gerbang OR</p> <p>3.Tuntas dalam melakukan analisis terhadap konsep-konsep gerbang logika berdasarkan jenis-jenisnya yaitu gerbang NOT</p>	<p>Kriteria: Lihat instrumen dan rubrik penilaian (Nilai maksimum 100)</p> <p>Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipatif, Tes</p>	<p>Bentuk Pembelajaran: Kuliah</p> <p>Metode Pembelajaran: Pembelajaran berbasis masalah</p> <p>BM: Mahasiswa membaca buku pustaka utama halaman 19-27 PT: Mahasiswa mengerjakan soal pada buku pustaka utama halaman 28-31 TM: 1x2x50 menit, BM: 1x2x60 menit, PT: 1x2x60 menit</p>	<p>Materi: Gerbang logika dasar (AND, OR dan NOT)</p> <p>Pustaka:</p> <p><i>Malvino, Albert Paul & Brown, Jerald A. 1993. Digital Computer Electronics. United Stated of America: McGraw-Hill.</i></p>	5%

5	<p>1.Mahasiswa mampu melakukan analisis terhadap konsep-konsep gerbang logika berdasarkan jenis-jenisnya yaitu gerbang NAND sesuai dengan sumber belajar matakuliah dengan benar.</p> <p>2.Mahasiswa mampu melakukan analisis terhadap konsep-konsep gerbang logika berdasarkan jenis-jenisnya yaitu gerbang NOR sesuai dengan sumber belajar matakuliah dengan benar.</p> <p>3.Mahasiswa mampu melakukan analisis terhadap konsep-konsep gerbang logika berdasarkan jenis-jenisnya yaitu gerbang XOR sesuai dengan sumber belajar matakuliah dengan benar.</p>	<p>1.Tuntas dalam melakukan analisis terhadap konsep-konsep gerbang logika berdasarkan jenis-jenisnya yaitu gerbang NAND</p> <p>2.Tuntas dalam melakukan analisis terhadap konsep-konsep gerbang logika berdasarkan jenis-jenisnya yaitu gerbang NOR</p> <p>3.Tuntas dalam melakukan analisis terhadap konsep-konsep gerbang logika berdasarkan jenis-jenisnya yaitu gerbang XOR</p>	<p>Kriteria: Lihat instrumen dan rubrik penilaian (Nilai maksimum 100)</p> <p>Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipatif, Tes</p>	<p>Bentuk Pembelajaran: Kuliah</p> <p>Metode Pembelajaran: Pembelajaran berbasis masalah</p> <p>BM: Mahasiswa membaca buku pustaka utama halaman 32-42</p> <p>PT: Mahasiswa mengerjakan soal pada buku pustaka utama halaman 43-47</p> <p>TM: 1x2x50 menit, BM: 1x2x60 menit, PT: 1x2x60 menit</p>		<p>Materi: Gerbang logika NAND, NOR, XOR dan XNOR</p> <p>Pustaka: <i>Malvino, Albert Paul & Brown, Jerald A. 1993. Digital Computer Electronics. United Stated of America: McGraw-Hill.</i></p>	5%
6	Mahasiswa mampu menerapkan teori penyederhanaan rangkaian berdasarkan teorema aljabar boolean sesuai dengan sumber belajar matakuliah dengan benar.	Tuntas dalam menerapkan teori penyederhanaan rangkaian berdasarkan teorema aljabar boolean	<p>Kriteria: Lihat instrumen dan rubrik penilaian (Nilai maksimum 100)</p> <p>Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipatif, Tes</p>	<p>Bentuk Pembelajaran: Kuliah</p> <p>Metode Pembelajaran: Pembelajaran berbasis masalah</p> <p>BM: Mahasiswa membaca buku pustaka utama halaman 19-27</p> <p>PT: Mahasiswa mengerjakan soal pada buku pustaka utama halaman 28-31</p> <p>TM: 1x2x50 menit, BM: 1x2x60 menit, PT: 1x2x60 menit</p>		<p>Materi: Aljabar Boolean</p> <p>Pustaka: <i>Malvino, Albert Paul & Brown, Jerald A. 1993. Digital Computer Electronics. United Stated of America: McGraw-Hill.</i></p>	5%
7	Mahasiswa mampu menerapkan teori penyederhanaan rangkaian berdasarkan teorema de Morgan sesuai dengan sumber belajar matakuliah dengan benar.	Tuntas dalam menerapkan teori penyederhanaan rangkaian berdasarkan teorema de Morgan	<p>Kriteria: Lihat instrumen dan rubrik penilaian (Maksimum nilai 100)</p> <p>Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipatif, Tes</p>	<p>Bentuk Pembelajaran: Kuliah</p> <p>Metode Pembelajaran: Pembelajaran berbasis masalah</p> <p>BM: Mahasiswa membaca buku pustaka utama halaman 32-42</p> <p>PT: Mahasiswa mengerjakan soal pada buku pustaka utama halaman 43-47</p> <p>TM: 1x2x50 menit, BM: 1x2x60 menit, PT: 1x2x60 menit</p>		<p>Materi: teorema de morgan</p> <p>Pustaka: <i>Malvino, Albert Paul & Brown, Jerald A. 1993. Digital Computer Electronics. United Stated of America: McGraw-Hill.</i></p>	5%

8	SUB-SUMATIF	<p>1.Tuntas dalam mengerjakan soal tes tentang aspek-aspek penting dalam teknik digital berdasarkan definisi, contoh, ciri-ciri maupun representasi besaran digital, konsep tentang sistem bilangan untuk melakukan konversi bilangan berdasarkan jenis bilangan biner, oktal, desimal maupun heksadesimal, konsep-konsep gerbang logika berdasarkan jenis-jenisnya yaitu gerbang AND, OR, NOT, NAND, NOR, maupun XOR, teori penyederhanaan rangkaian berdasarkan teorema aljabar boolean dan teorema de Morgan.</p> <p>2.Nilai batas minimal sub-sumatif untuk lulus: 55</p>	<p>Kriteria: Lihat instrumen dan rubrik penilaian (Maksimum nilai 100)</p> <p>Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipatif, Tes</p>	<p>Soal tes tentang aspek-aspek penting dalam teknik digital berdasarkan definisi, contoh, ciri-ciri maupun representasi besar digital, konsep tentang sistem bilangan untuk melakukan konversi bilangan berdasarkan jenis bilangan biner, oktal, desimal maupun heksadesimal, konsep-konsep gerbang logika berdasarkan jenis-jenisnya yaitu gerbang AND, OR, NOT, NAND, NOR, maupun XOR, teori penyederhanaan rangkaian berdasarkan teorema aljabar boolean dan teorema de Morgan.</p> <p>TM: 1x2x50 menit</p>		<p>Materi: Jenis bilangan biner, oktal, desimal maupun heksadesimal, konsep-konsep gerbang logika berdasarkan jenis-jenisnya yaitu gerbang AND, OR, NOT, NAND, NOR, maupun XOR, teori penyederhanaan rangkaian berdasarkan teorema aljabar boolean dan teorema de Morgan.</p> <p>Pustaka: <i>Malvino, Albert Paul & Brown, Jerald A. 1993. Digital Computer Electronics. United Stated of America: McGraw-Hill.</i></p>	15%
9	<p>1.Mahasiswa mampu melakukan analisis terhadap konsep rangkaian logika kombinasi yang berupa rangkaian komparator sesuai dengan sumber belajar matakuliah dengan benar.</p> <p>2.Mahasiswa mampu melakukan analisis terhadap konsep rangkaian logika kombinasi yang berupa rangkaian adder sesuai dengan sumber belajar matakuliah dengan benar.</p>	<p>1.Tuntas dalam melakukan analisis terhadap konsep rangkaian logika kombinasi yang berupa rangkaian komparator</p> <p>2.Tuntas dalam melakukan analisis terhadap konsep rangkaian logika kombinasi yang berupa rangkaian adder</p>	<p>Kriteria: Lihat instrumen dan rubrik penilaian (Maksimum nilai 100)</p> <p>Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipatif, Tes</p>	<p>Bentuk Pembelajaran: Kuliah</p> <p>Metode Pembelajaran: Pembelajaran berbasis masalah</p> <p>BM: Mahasiswa membaca buku pustaka utama halaman 79-87</p> <p>PT: Mahasiswa mengerjakan soal pada buku pustaka utama halaman 88-90</p> <p>TM: 1x2x50 menit, BM: 1x2x60 menit, PT: 1x2x60 menit</p>		<p>Materi: komparator dan adder</p> <p>Pustaka: <i>Malvino, Albert Paul & Brown, Jerald A. 1993. Digital Computer Electronics. United Stated of America: McGraw-Hill.</i></p>	5%

10	Mahasiswa mampu melakukan analisis terhadap konsep rangkaian logika kombinasi yang berupa rangkaian multipleksersesuai dengan sumber belajar matakuliah dengan benar.	Tuntas dalam melakukan analisis terhadap konsep rangkaian logika kombinasi yang berupa rangkaian multipleksers	Kriteria: Lihat instrumen dan rubrik penilaian (Maksimum nilai 100) Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipatif, Tes	Bentuk Pembelajaran: Kuliah Metode Pembelajaran: Pembelajaran berbasis masalah BM: Mahasiswa membaca buku pustaka utama halaman 79-87 PT: Mahasiswa mengerjakan soal pada buku pustaka utama halaman 88-90 TM: 1x2x50 menit, BM: 1x2x60 menit, PT: 1x2x60 menit		Materi: multipleksers dan demultipleksers Pustaka: <i>Malvino, Albert Paul & Brown, Jerald A. 1993. Digital Computer Electronics. United Stated of America: McGraw-Hill.</i>	5%
11	Mahasiswa mampu melakukan analisis terhadap konsep rangkaian logika kombinasi yang berupa rangkaian demultipleksersesuai dengan sumber belajar matakuliah dengan benar.	Tuntas dalam melakukan analisis terhadap konsep rangkaian logika kombinasi yang berupa rangkaian demultipleksers	Kriteria: Lihat instrumen dan rubrik penilaian (Maksimum nilai 100) Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipatif, Tes	Bentuk Pembelajaran: Kuliah Metode Pembelajaran: Pembelajaran berbasis masalah BM: Mahasiswa membaca buku pustaka utama halaman 79-87 PT: Mahasiswa mengerjakan soal pada buku pustaka utama halaman 88-90 TM: 1x2x50 menit, BM: 1x2x60 menit, PT: 1x2x60 menit		Materi: multipleksers dan demultipleksers Pustaka: <i>Malvino, Albert Paul & Brown, Jerald A. 1993. Digital Computer Electronics. United Stated of America: McGraw-Hill.</i>	5%
12	1.Mahasiswa mampu melakukan analisis terhadap konsep rangkaian logika kombinasi yang berupa rangkaian enkoder sesuai dengan sumber belajar matakuliah dengan benar. 2.Mahasiswa mampu melakukan analisis terhadap konsep rangkaian logika kombinasi yang berupa rangkaian dekoder sesuai dengan sumber belajar matakuliah dengan benar.	1.Tuntas dalam melakukan analisis terhadap konsep rangkaian logika kombinasi yang berupa rangkaian enkoder 2.Tuntas dalam melakukan analisis terhadap konsep rangkaian logika kombinasi yang berupa rangkaian dekoder	Kriteria: Lihat instrumen dan rubrik penilaian (Maksimum nilai 100) Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipatif, Tes	Bentuk Pembelajaran: Kuliah Metode Pembelajaran: Pembelajaran berbasis masalah BM: Mahasiswa membaca buku pustaka utama halaman 79-87 PT: Mahasiswa mengerjakan soal pada buku pustaka utama halaman 88-90 TM: 1x2x50 menit, BM: 1x2x60 menit, PT: 1x2x60 menit		Materi: dekoder dan enkoder Pustaka: <i>Malvino, Albert Paul & Brown, Jerald A. 1993. Digital Computer Electronics. United Stated of America: McGraw-Hill.</i>	5%

13	<p>1.Mahasiswa mampu melakukan analisis terhadap konsep rangkaian logika sekuensial yang berupa rangkaian SR flip-flop sesuai dengan sumber belajar matakuliah dengan benar.</p> <p>2.Mahasiswa mampu melakukan analisis terhadap konsep rangkaian logika sekuensial yang berupa rangkaian JK flip-flop sesuai dengan sumber belajar matakuliah dengan benar.</p> <p>3.Mahasiswa mampu melakukan analisis terhadap konsep rangkaian logika sekuensial yang berupa rangkaian D flip-flop sesuai dengan sumber belajar matakuliah dengan benar.</p>	<p>1.Tuntas dalam melakukan analisis terhadap konsep rangkaian logika sekuensial yang berupa rangkaian SR flip-flop</p> <p>2.Tuntas dalam melakukan analisis terhadap konsep rangkaian logika sekuensial yang berupa rangkaian JK flip-flop</p> <p>3.Tuntas dalam melakukan analisis terhadap konsep rangkaian logika sekuensial yang berupa rangkaian D flip-flop</p>	<p>Kriteria: Lihat instrumen dan rubrik penilaian (Maksimum nilai 100)</p> <p>Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipatif, Tes</p>	<p>Bentuk Pembelajaran: Kuliah</p> <p>Metode Pembelajaran: Pembelajaran berbasis masalah</p> <p>BM: Mahasiswa membaca buku pustaka utama halaman 90-104</p> <p>PT: Mahasiswa mengerjakan soal pada buku pustaka utama halaman 105-106</p> <p>TM: 1x2x50 menit, BM: 1x2x60 menit, PT: 1x2x60 menit</p>		<p>Materi: flip-flop</p> <p>Pustaka: <i>Malvino, Albert Paul & Brown, Jerald A. 1993. Digital Computer Electronics. United Stated of America: McGraw-Hill.</i></p>	5%
14	<p>1.Mahasiswa mampu melakukan analisis terhadap konsep rangkaian logika sekuensial yang berupa rangkaian counter sinkron sesuai dengan sumber belajar matakuliah dengan benar.</p> <p>2.Mahasiswa mampu melakukan analisis terhadap konsep rangkaian logika sekuensial yang berupa rangkaian counter asinkron sesuai dengan sumber belajar matakuliah dengan benar.</p>	<p>1.Tuntas dalam melakukan analisis terhadap konsep rangkaian logika sekuensial yang berupa rangkaian counter sinkron</p> <p>2.Tuntas dalam melakukan analisis terhadap konsep rangkaian logika sekuensial yang berupa rangkaian counter asinkron</p>	<p>Kriteria: Lihat instrumen dan rubrik penilaian (Maksimum nilai 100)</p> <p>Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipatif, Tes</p>	<p>Bentuk Pembelajaran: Kuliah</p> <p>Metode Pembelajaran: Pembelajaran berbasis masalah</p> <p>BM: Mahasiswa membaca buku pustaka utama halaman 107-128</p> <p>PT: Mahasiswa mengerjakan soal pada buku pustaka utama halaman 129-130</p> <p>TM: 1x2x50 menit, BM: 1x2x60 menit, PT: 1x2x60 menit</p>		<p>Materi: counter</p> <p>Pustaka: <i>Malvino, Albert Paul & Brown, Jerald A. 1993. Digital Computer Electronics. United Stated of America: McGraw-Hill.</i></p>	5%
15	Mahasiswa mampu melakukan analisis terhadap Konsep rangkaian logika sekuensial yang berupa rangkaian register sesuai dengan sumber belajar matakuliah dengan benar.	Tuntas dalam melakukan analisis terhadap konsep rangkaian logika sekuensial yang berupa rangkaian register	<p>Kriteria: Lihat instrumen dan rubrik penilaian (Maksimum nilai 100)</p> <p>Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipatif, Tes</p>	<p>Bentuk Pembelajaran: Kuliah</p> <p>Metode Pembelajaran: Pembelajaran berbasis masalah</p> <p>BM: Mahasiswa membaca buku pustaka utama halaman 107-128</p> <p>PT: Mahasiswa mengerjakan soal pada buku pustaka utama halaman 129-130</p> <p>TM: 1x2x50 menit, BM: 1x2x60 menit, PT: 1x2x60 menit</p>		<p>Materi: Register</p> <p>Pustaka: <i>Malvino, Albert Paul & Brown, Jerald A. 1993. Digital Computer Electronics. United Stated of America: McGraw-Hill.</i></p>	5%

16	SUMATIF	<p>1.Tuntas dalam mengerjakan soal tes tentang rangkaian komparator dan adder, rangkaian multipleksers dan demultipleksers, rangkaian dekoder dan enkoder, rangkaian SR flip-flop, JK flip-flop dan D flip-flop, rangkaian counter sinkron dan counter asinkron, rangkaian register</p> <p>2.Nilai batas minimal sumatif untuk lulus: 55</p>	<p>Kriteria: Lihat instrumen dan rubrik penilaian (Maksimum nilai 100)</p> <p>Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipatif, Tes</p>	<p>Soal tes tentang rangkaian komparator dan adder, rangkaian multipleksers dan demultipleksers, rangkaian dekoder dan enkoder, rangkaian SR flip-flop, JK flip-flop dan D flip-flop, rangkaian counter sinkron dan counter asinkron, rangkaian register 1x2x50 menit</p>	<p>Materi: Rangkaian komparator dan adder, rangkaian multipleksers dan demultipleksers, rangkaian dekoder dan enkoder, rangkaian SR flip-flop, JK flip-flop dan D flip-flop, rangkaian counter sinkron dan counter asinkron, rangkaian register</p> <p>Pustaka: <i>Malvino, Albert Paul & Brown, Jerald A. 1993. Digital Computer Electronics. United States of America: McGraw-Hill.</i></p>	15%
----	---------	--	--	---	---	-----

Rekap Persentase Evaluasi : Case Study

No	Evaluasi	Persentase
1.	Aktifitas Partisipatif	50%
2.	Tes	50%
		100%

Catatan

- Capaian Pembelajaran Lulusan Prodi (CPL - Prodi)** adalah kemampuan yang dimiliki oleh setiap lulusan prodi yang merupakan internalisasi dari sikap, penguasaan pengetahuan dan ketrampilan sesuai dengan jenjang prodinya yang diperoleh melalui proses pembelajaran.
- CPL yang dibebankan pada mata kuliah** adalah beberapa capaian pembelajaran lulusan program studi (CPL-Prodi) yang digunakan untuk pembentukan/pengembangan sebuah mata kuliah yang terdiri dari aspek sikap, ketrampilan umum, ketrampilan khusus dan pengetahuan.
- CP Mata Kuliah (CPMK)** adalah kemampuan yang dijabarkan secara spesifik dari CPL yang dibebankan pada mata kuliah, dan bersifat spesifik terhadap bahan kajian atau materi pembelajaran mata kuliah tersebut.
- Sub-CPMK Mata Kuliah (Sub-CPMK)** adalah kemampuan yang dijabarkan secara spesifik dari CPMK yang dapat diukur atau diamati dan merupakan kemampuan akhir yang direncanakan pada tiap tahap pembelajaran, dan bersifat spesifik terhadap materi pembelajaran mata kuliah tersebut.
- Indikator penilaian** kemampuan dalam proses maupun hasil belajar mahasiswa adalah pernyataan spesifik dan terukur yang mengidentifikasi kemampuan atau kinerja hasil belajar mahasiswa yang disertai bukti-bukti.
- Kreteria Penilaian** adalah patokan yang digunakan sebagai ukuran atau tolok ukur ketercapaian pembelajaran dalam penilaian berdasarkan indikator-indikator yang telah ditetapkan. Kreteria penilaian merupakan pedoman bagi penilai agar penilaian konsisten dan tidak bias. Kreteria dapat berupa kuantitatif ataupun kualitatif.
- Bentuk penilaian:** tes dan non-tes.
- Bentuk pembelajaran:** Kuliah, Responsi, Tutorial, Seminar atau yang setara, Praktikum, Praktik Studio, Praktik Bengkel, Praktik Lapangan, Penelitian, Pengabdian Kepada Masyarakat dan/atau bentuk pembelajaran lain yang setara.
- Metode Pembelajaran:** Small Group Discussion, Role-Play & Simulation, Discovery Learning, Self-Directed Learning, Cooperative Learning, Collaborative Learning, Contextual Learning, Project Based Learning, dan metode lainnya yg setara.
- Materi Pembelajaran** adalah rincian atau uraian dari bahan kajian yg dapat disajikan dalam bentuk beberapa pokok dan sub-pokok bahasan.
- Bobot penilaian** adalah prosentasi penilaian terhadap setiap pencapaian sub-CPMK tsb., dan totalnya 100%.
- TM=Tatap Muka, PT=Penugasan terstruktur, BM=Belajar mandiri.

RPS ini telah divalidasi pada tanggal 2 Desember 2024

Koordinator Program Studi S1
Teknik Elektro



LUSIA RAKHMAWATI
NIDN 0012108004

UPM Program Studi S1 Teknik
Elektro



NIDN 0007078705

